

Tijd om uit te vliegen 2

Dit programma hoort bij het programma **Tijd om uit te vliegen 1**. Lees de inleiding van dat programma voor meer informatie. In dit programma staat beschreven hoe je het beste een eenvoudige vlieger maakt. Daarnaast staat beschreven hoe vechtvliegeren in zijn werk gaat.

Wereldkaart: De Molukken

Op de Molukken doen veel mensen aan vechtvliegeren. Bij normaal vliegeren gaat het erom dat je de vlieger zo lang mogelijk in de lucht houdt. Je moet een goede vlieger hebben! Maar je moet zelf ook behendig zijn in het vliegeren: door op de juiste momenten de vliegerlijn te laten vieren of eraan te trekken blijft hij in de lucht.

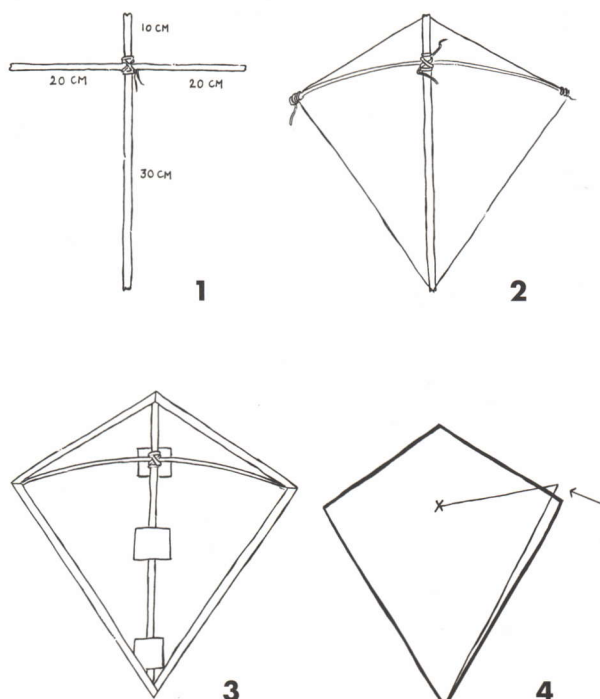
Vechtvliegeren is net even anders als gewoon vliegeren, er zit een wedstrijdelement in. Je hebt een goede vlieger nodig: eenvoudig, zonder poespas (geen staart of slinger), klein en zeer wendbaar.

Je laat je vlieger stijgen, dalen of duiken door je vliegerlijn te laten vieren of er aan te trekken. Hierdoor kun je de vliegerlijn van andere vliegers in een "wurggreep" krijgen, houden en dan toeslaan. Je weet wanneer je gewonnen hebt: als je geen tegenstand meer hebt en ziet dat de andere vlieger naar beneden dwarrelt.

Om elkaars vliegerlijn door te snijden heb je gelas nodig, dat is een met glas en hars of lijm geprepareerde vliegerlijn.

Hierdoor is de vliegerlijn scherp genoeg om die van anderen door te snijden.

Jullie gaan nu zelf aan de slag met het maken van een vlieger.



Het geraamte

Hoe ga je bij het maken van een vlieger te werk?

Het maken van een geraamte:

- Maak van de twee latjes een kruis door ze vast te binden met een stukje touw (zie tekening 1). Zorg ervoor dat het dwarslatje precies in het midden is bevestigd.
- Maak op de uiteinden van de latjes inkepingen.
- Span van punt naar punt een dun touw (zie tekening 2). Zorg ervoor dat de uiteinden van het dwarslatje licht naar beneden gebogen worden.

Nodig:

- flexibele latjes van 40 cm lang en ongeveer 7 mm dik en breed (liefst ovaal of rond; bamboestokjes zijn het meest ideaal hiervoor)
- schuurpapier (voor het bijschuren van de latjes)
- touw (vliegerlijn)

De bekleding

Je hebt het geraamte af. Dus volgt nu fase twee.

Het bekleden van het geraamte

- Knip het vliegerpapier in de vorm van het geraamte uit. Het papier moet iets groter zijn dan het geraamte, omdat je de zijkanalen van het papier om het touw moet lijmen (zie tekening 3).
- Plak onder het kruispunt en over het lange gedeelte van de verticale lat extra stukjes papier ter versteviging van de vlieger (zie tekening 3).
- Als je het leuk vindt dan kun je ook nog een staart aan de onderkant van de vlieger bevestigen.

Nodig:

- vliegerpapier (dun)
- lijm

Tip: Als je een wedstrijdvlieger wilt maken laat dan de staart achterwege.

1**2**

Tijd om uit te vliegen 2

3

De vlieger versieren

Als je de vlieger er mooi en sterk uit wilt laten zien moet je voordat je het papier op het geraamte plakt het papier versieren.

Voor het versieren van een vlieger kan iedereen zijn eigen fantasie gebruiken. De kinderen kunnen ook er voor kiezen om hun vlieger te versieren met motieven die op de Molukken worden gebruikt. De motieven kunnen op een apart vel (dun papier!) worden getekend en vervolgens op de vlieger geplakt of overgetekend. Kijk bijvoorbeeld eens naar de motieven die in het programma 't Is tato-tijd staan, zoals de fregatvogel of de zon.

Wil je de vlieger versieren met een meerkleurig motief dan moet je de verschillende delen van het motief uit meerdere vellen gekleurd (dun) papier knippen. Plak niet meerdere lagen papier op de vlieger. De vlieger wordt anders te zwaar. Beter is het om een motief over te tekenen op de vlieger. Doe dit voordat het vliegerpapier over het geraamte wordt bevestigd. Teken het motief op een vel papier, knip deze uit en leg het op het vliegerpapier. Teken vervolgens de omtrek van het motief over op het vliegerpapier en kleur het motief in.

Nodig:

- vliegerpapier
- kleuropotloden of stiften
- scharen
- lijm
- eventueel de tekeningen uit het programma 't Is tato-tijd.

4

Het touw

De vlieger zelf is klaar maar zonder touw zal het je niet lukken om de vlieger de lucht in te krijgen.

Het vastmaken van de vliegerlijn

- Maak aan de voorkant van de vlieger een stuk vliegerlijn vast. Bevestig het ene uiteinde aan het kruispunt van de latjes (prik voorzichtig door het vliegerpapier heen en verbind het touw aan het kruispunt) en het andere uiteinde aan de onderkant van de vlieger. Dit stuk vliegerlijn is zo lang dat het -platgelegd over de vlieger- ongeveer tot een zijpunt reikt (zie tekening 4).
- Maak de lange vliegerlijn hieraan vast en wikkel de lijn om een leeg blik.

Nodig:

- touw (vliegerlijn)
- leeg blikje (om de vliegerlijn omheen te wikkelen)

5

De wedstrijdvlieger

Wanneer we van de vlieger een echte vechtvlieger willen maken, moeten we de vliegerlijn bewerken. Wanneer de groepsleiding het te gevaarlijk vindt om met glas te werken, dan houden we het bij een gewone vlieger. Het gaat er uiteindelijk om welke vlieger het langst in de lucht blijft.

We gaan als volgt te werk:

- Stamp met een steen of stamper het glas voorzichtig in een bak tot 'poeder'. Het beste is om een doek over de bak met glas scherven te leggen. Zorg ervoor dat er geen glasscherven rond kunnen vliegen.
- Meng het fijngestampte glas met hars of lijm.
- Vervolgens wordt de vliegerlijn in het mengsel gedoopt.
- Tot slot moet de vliegerlijn te drogen worden gehangen, waarna het aan de vlieger kan worden bevestigd.

Nodig:

- glasscherven
- oude stevige handschoenen
- oude doek
- bak en steen
- hars of lijm

Tip: Bescherm je handen met oude en stevige handschoenen. De vliegerlijn die in het gestampte glas is gedoopt kan heel scherp zijn.