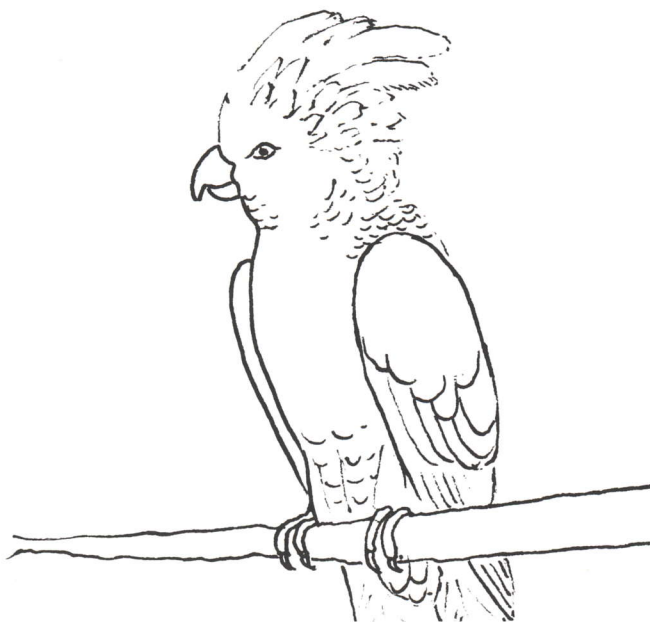


Kwartijd!

Het thema Kwartijd slaat op het bekende kwartet-spel. De kinderen gaan een kwartet maken en spelen dat helemaal gebaseerd is op voorwerpen uit de Molukken. Daarnaast staan er nog verschillende losse spelen in dit programma. Dit programma hangt samen met de programma's 'Een tijd van komen!', 'Molukse speeltijd' en 'Een tijd vol schatten'. Lees voor meer informatie de inleiding bij het programma 'Een tijd van komen!'

Voorwerp: een kwartetspel

Deze keer heb ik een kwartetspel meegebracht. We kunnen dit spel straks spelen maar leuker is het om zelf een kwartetspel te maken. Dan kun je het net zo mooi maken als je zelf wilt.



Kwartetteren!

1

Zeekoeien, paradijsvogels, hertswijnen, wurgviigen, sago-manden, voorouderbeelden?? Waar komen die voor: in Zweinstein bij Harry Potter, soms?! Nee hoor, die bestaan gewoon en je kunt ze vinden op de Molukken.

Kopieer vooraf de kwartetkaarten uit de bijlagen. Als je de kaarten op stevig wit papier kopieert is het niet meer nodig ze op karton te plakken.

De kinderen kleuren de kwartetkaarten in. Plak de kaarten op karton en knip ze uit.

Nodig:

- de 48 kwartettekeningen in de spelmap
- snijmesjes en/of scharen
- viltstiften, kleurpotloden, waskrijt
- stevig wit papier of dun karton

>>

1

>>

Spelregels

- Schud de kwartetkaarten goed. Iedere speler krijgt zeven kaarten. Leg de overgebleven kaarten op een stapel in het midden.
- Elke speler probeert zo veel mogelijk volledige kwartetten van vier kaarten te verzamelen.
- Wie links van de deler zit, begint. Hij vraagt aan een andere speler, het maakt niet uit welke, een kaart om zelf een kwartet te kunnen vormen. De speler moet dan zelf wel minimaal één kaart van dat kwartet in zijn bezit hebben.
- Als de andere speler de kaart heeft moet deze die afgeven en mag de speler nog een kaart vragen aan dezelfde of een andere speler.
- Wanneer een andere speler de gevraagde kaart niet heeft, mag de vrager een kaart van de stapel pakken. De speler die de gevraagde kaart niet had, is nu aan de beurt.
- Wanneer iemand alle vier kaarten van een kwartet in handen heeft, legt hij het kwartet voor zich neer.
- Het spel is afgelopen als alle kwartetten volledig zijn. De speler met de meeste kwartetten heeft gewonnen!

Tip 1: Officieel wordt het spel met drie tot zes spelers gedaan. Een variatie op het spel is mogelijk wanneer er veel spelers meedoen aan het spel of wanneer de kinderen wat ouder zijn. Hierbij worden alle kaarten uitgedeeld. Er is dus geen stapel in het midden en het spel moet dus nog meer met gebruikmaking van een goed geheugen worden gespeeld.

Tip 2: Om tussendoor even goed de armen los te gooien, na al dat inspannende kleurwerk, kun je met de groep even een van de andere spelletjes doen.

Tip 3: Het kwartetspel biedt bij uitstek de mogelijkheid om kinderen een beeld te geven van alledaagse, maar ook minder alledaagse, aspecten van de natuurlijke omgeving en de woonomgeving, zoals dieren, planten en gebruiksvoorwerpen.

Kwartijd!

2 Let goed op je blik

We hebben nu allerlei dingen gezien van de Molukken. Nu gaan we een spel spelen dat Molukse kinderen erg leuk vinden.

Alle kinderen krijgen een blikje en gaan op een willekeurige plek in de speelruimte staan. Ze nemen een andere plek in gedachten en lopen daar op het eerste fluitsignaal van de spelleider naar toe. Op het tweede signaal zetten ze het blikje op de grond waar ze op dat moment staan. Daarna lopen ze kriskras door elkaar door de speelruimte. De spelleider neemt één blikje weg. Op het derde signaal rennen de kinderen zo snel mogelijk naar een blikje toe en pakken dat op. Eén kind komt te laat. Hij heeft geen blikje en is af. Herhaal dit spel totdat er maar één kind over is.

Nodig:

- blikjes, of iets anders
- fluitje

Tip: Gebruik een cd-speler of cassette recorder met Molukse muziek. Als de muziek voor de derde keer stopt moet iedereen snel naar zijn blikje rennen.

3 Lekkers uit de Molukken

Na een actief spel moet er eerst even uitgerust worden. Het liefst met een typisch Moluks hapje.

Ga even zitten en serveer een stukje spekkook of een opgerold groen pannenkoekje gevuld met palmsuiker. Serveer natuurlijk ook iets te drinken.

Nodig:

- spekkook of groene pannenkoekjes met palmsuiker
- iets te drinken

4 De zeeschildpad

Op de Molukken komen zeeschildpadden voor. Soms lopen zeeschildpadden het strand op om eieren te leggen. Die leggen ze in een kuil die ze daarna dicht gooien. Normaal gaan ze daarna terug de zee in om te gaan zwemmen. De zon houdt de eieren dan warm en na een tijdje komen er jonge zeeschildpadjes uit. Deze zeeschildpad is de weg kwijt geraakt en kan de weg terug naar de zee niet vinden. Kun jij haar helpen?

Kopieer de puzzel met de zeeschildpad uit de bijlagen.
Geef ieder kind een puzzel en een potlood om >>

>>

de puzzel op te lossen.

Nodig:

- voor ieder kind een puzzel
- potlooden

5 Tjintjin

Een tjintjin is een ring. Daarmee kun je een leuk spel doen.

Steek een lang stuk touw door een ring en knoop de uiteinden van het touw aan elkaar. De ring moet gemakkelijk over de knoop heen kunnen schuiven. De spelers staan in een kring, en houden het touw met beide handen voor zich op borsthoogte vast. Ze zingen of neuriën met de muziek mee en laten de handen daarbij op de maat langs het koord uit elkaar en weer naar elkaar toe glijden. Zo raken de spelers, telkens wanneer ze de armen spreiden, de hand van hun buurman of buurvrouw. Ze geven de ring om het koord ongemerkt aan elkaar door. Eén speler staat in het midden van de kring. Hij moet raden in welke hand de ring zich bevindt, wanneer de spelleider de muziek stopt. Degene die de ring heeft is de volgende die mag gaan raden.

Nodig:

- een lang stuk touw (ongeveer 1 meter per speler)
- een ring(tjintjin)
- (Molukse) muziek op cassetteband of cd.

6 Afsluiting

We hebben allemaal spelletjes gedaan die met de Molukken te maken hebben. Hopelijk vonden jullie het leuk.

Sluit af met het ritueel van de groep. Geef de kinderen een hand bij het afscheid nemen.

- Tot volgende week!